EOS : Pong Game

# Connections

PMOD 1

* Ultrasonic sensor pin layout
  + Pin ECHO : L15 (pin 1)
  + TRIGGER : M15 (pin 2)

PMOD 2

* Buttons (pulldown) (sw1 sw2 groen bord)
  + Move UP button : R12 (pin 9)
  + Move Down button : R13 (pin 10)

Arduino headers

* Neopixel
  + DIN : R11 (pin IO12)

UART

* Serial output
  + Com port

# Spel starten

Nadat de Minized geprogrammeerd is met zowel de bitstream als de gecompileerde c code start het spel automatisch. Speler 1 bedient de ultrasoon sensor terwijl speler 2 de pad kan bewegen met de twee drukknoppen. Het spel blijft oneindig doorgaan.

De scherm buffer wordt doorgestuurd via de UART verbinding met de volgende codering:

WAARDE\_BLAUW, WAARDE\_GROEN, WAARDE\_ROOD; … (x breedte array) ...,;\r\n

.

.

.

(x hoogte array)

… WAARDE\_BLAUW, WAARDE\_GROEN, WAARDE\_ROOD;\r\n \r\n